

pikinini party

stiptijd ca. 20 minuten
excl. droogtijd

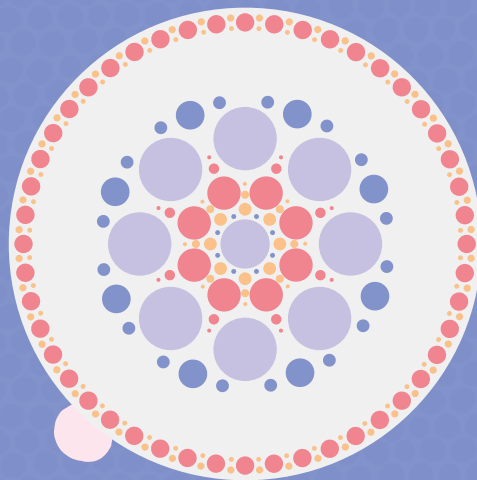
niveau basis

voorwerp bordje minimaal
Ø 10 cm

stokjes Ø 12, 9, 6, 5, 2,
1.5, 1 en 0.5 mm

sjablonen Ø 30 en 15 mm

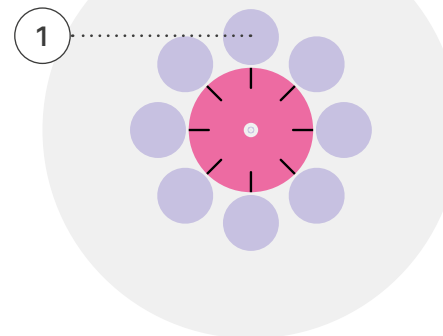
aantal kleuren 4



Voor je begint

- Ontvet de keramiek.
- Lees alles eerst helemaal rustig en goed door.
- Knip, indien nodig, een gaatje in het midden van de sjablonen.
- Je hoeft niet naar de stippen te kijken die er al staan, tenzij specifiek aangegeven.
- Staat in de tekst 'erboven/aan de bovenkant' dan stip je naar de rand van het voorwerp toe. Staat er 'eronder/aan de onderkant' dan stip je naar het midden van het voorwerp toe.
- Verwijder de sjablonen direct na het stippen, om te voorkomen dat papier en verf aan elkaar kunnen hechten.

TIP: Plak stickers met nummer 1 t/m 4 op de verfpotjes, om de volgorde makkelijk te onthouden.

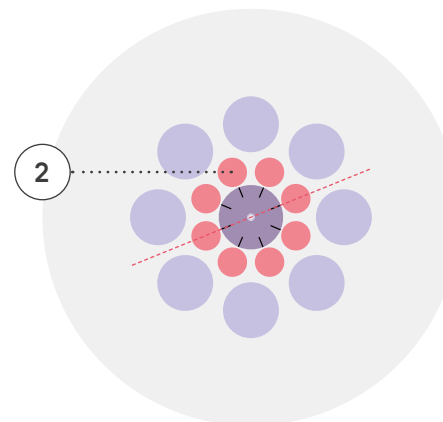


1. Basisstippen

Zet een hulpstipje in het midden van het bordje. Plak sjabloon 30 mm in het midden, over het hulpstipje, met (dubbelgevouwen) washitape of kleefgum.

Zet met **stokje Ø12** stippen rondom het sjabloon. Bij elke hulplijn één, zodat er acht stippen staan. Doe dit kloksgevijs: dus eerst op 12, 6, 3 en 9 uur. Daarna overal nog één stip ertussen. Gebruik kleur 1.

..... haal het sjabloon weg

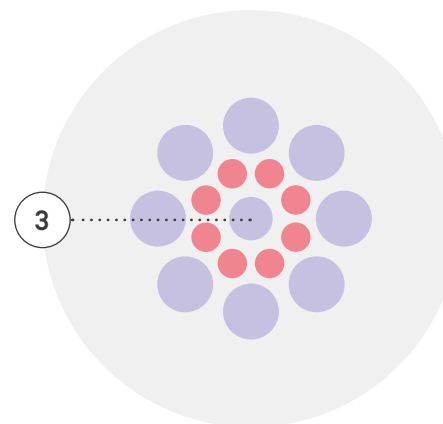


2.

Plak sjabloon 15 mm in het midden van het bordje, over het hulpstipje. Zorg dat de hulplijnen van het sjabloon parallel staan aan de tussenruimte van de stippen van stap 1.

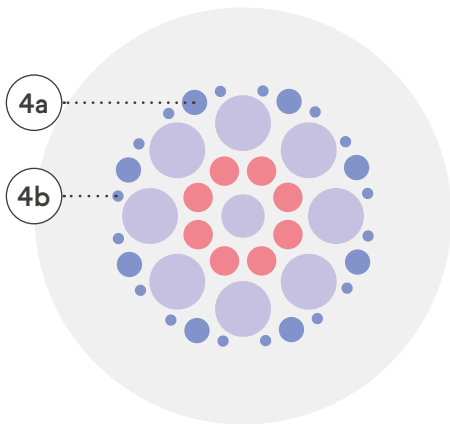
Zet met **stokje Ø6** stippen rondom het sjabloon. Bij elke hulplijn één, zodat er acht stippen staan. Doe dit kloksgevijs, zoals stap 1. Gebruik kleur 2.

..... haal het sjabloon weg



3.

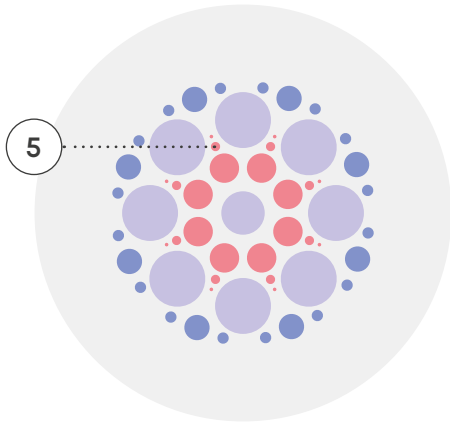
Zet met **stokje Ø9** een centrumstip op het hulpstipje. Gebruik kleur 1.



4a Zet met **stokje Ø5** stippen tussen de stippen van stap 1. Doe dit aan de bovenkant, zoals je in de illustratie ziet. Gebruik kleur 3.

b Zet met **stokje Ø2** twee stippen naast de stippen van stap 4a. Aan elke kant één. Gebruik kleur 3.

..... laat de verf drogen



5. Zet met **stokje Ø1.5** stippen boven de stippen van stap 2. Daarna zet je er met **stokje Ø0.5** een stip boven. Gebruik kleur 2.

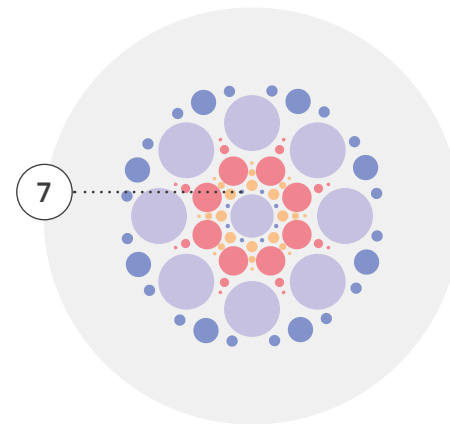
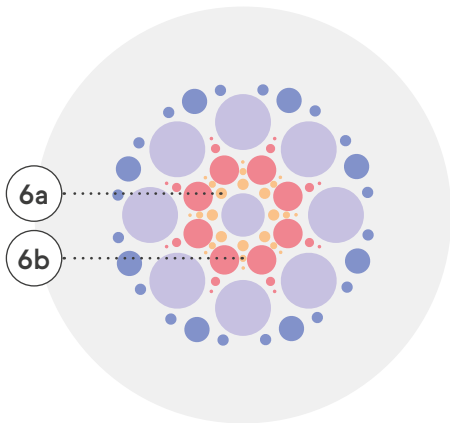
6a Zet met **stokje Ø2** acht stippen om de centrumstip van stap 3. Doe dit parallel aan de tussenruimte van de stippen van stap 2.

b Zet met **stokje Ø1** één stip boven de stippen van stap 6a. Daarna zet je er met **stokje Ø0.5** een stip boven.

Zorg dat je binnen de ruimte van de stippen van stap 2 blijft. Dus niet erboven.

Gebruik kleur 4.

TIP: Draai je bordje steeds, zodat je er goed zicht op hebt waar de stippen gezet moeten worden.

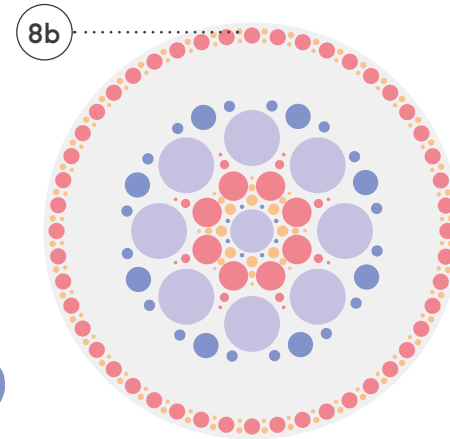
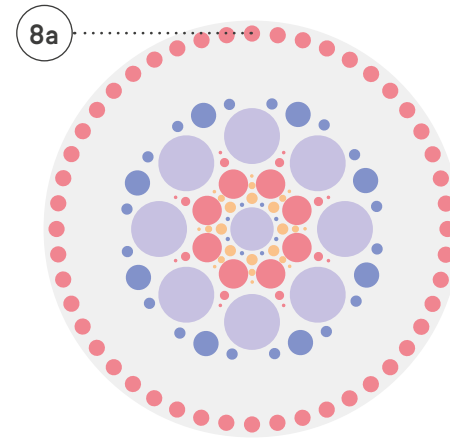


7. Zet met **stokje Ø0.5** een stip tussen de stippen van stap 6a. Doe dit aan de onderkant. Gebruik kleur 3.

8. We gaan nu de rand van het bordje stippen. Doe je mee aan de ontwerpwedstrijd en past deze stap niet in jouw ontwerp? Kies er dan voor om deze stap over te slaan.

a Zet met **stokje Ø3** stippen tegen de rand van het bordje. Begin met één stip en zet na ca. 3 mm de volgende. Gebruik kleur 2.

TIP: Als je bijna bij het einde bent aangekomen en je twijfelt of er nog nét twee stippen passen, zet er dan één in het midden van de ruimte die over is.



b Zet je met **stokje Ø1** stippen tussen de stippen van stap 8a. Doe dit aan de bovenkant. Zet daarna met **stokje Ø0.5** één stip eronder. Zorg dat je binnen de ruimte blijft van de stippen van stap 8a. Gebruik kleur 4.

TIP: Draai het bordje steeds en houd gelijke afstand aan. Gebruik de rand van de keramiek als referentiekader.